

Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

Curso de Posgrado 2009

Asignatura: Introducción al Reconocimiento de Patrones.

Profesor de la asignatura : Dr. Pablo Musé, Prof. Adjunto, Gr. 3, IIE.

Profesor Responsable Local: Dr. Pablo Musé, Prof. Adjunto, Gr. 3, IIE.

Otros docentes de la Facultad: Ing. Pablo Cancela, Asistente, Gr. 2, IIE;

Ing. Alicia Fernández, Prof. Agregado, Gr. 4, IIE; Ing. Martín Rocamora, Asistente, Gr. 2, IIE.

Instituto ó Unidad: Ingeniería Eléctrica

Departamento ó Area: Procesamiento de Señales

Fecha de inicio y finalización: 2º semestre

Horario y Salón: Lunes y mércoles de 9hs a 11hs, Laboratorio de Software del IIE.

Horas Presenciales: 42 hs.

Nº de Créditos: 8

Público objetivo y Cupos: este curso busca introducir los conceptos básicos de la Teoría del Reconocimiento de Patrones a estudiantes de posgrado en Ingeniería Eléctrica, o estudiantes de grado avanzados en la carrera de Ingeniería Eléctrica. El curso puede ser de interés para estudiantes de posgrado en otras áreas, como Ingeniería en Computación, Matemática o Ciencias Biológicas.

Objetivos: en el curso se verán los principales conceptos teóricos y algoritmos clásicos utilizados para resolver problemas de reconocimiento y clasificación de patrones a partir de datos sensoriales, y se analizará su aplicación a problemas prácticos concretos.

Al finalizar el curso, el estudiante estará en condiciones de reinterpretar problemas de clasificación y reconocimiento con un enfoque basado en la teoría de reconocimiento de patrones, y estudiar su solución en base a técnicas estándar. Los conceptos teóricos presentados en el curso podrán ser fuente de inspiración para el desarrollo de nuevás técnicas.

Conocimientos previos exigidos: los estudiantes de grado o posgrado en Ingeniería eléctrica deberán tener aprobados los cursos de Cálculo diferencial e integral 1, 2 y 3, y Probabilidad y estadística. Se requerirá conocimientos previos equivalentes a los exigidos a los estudiantes de Ingeniería Eléctrica.

Conocimientos previos recomendados: Los conocimientos en programación, al menos a nivel básico, son altamente recomendados.

Metodología de enseñanza: se dictarán 30 horas de clases teóricas, a razón de 2 clases de dos horas por semana. Se intercalarán 6 clases para resolución de ejercicios y consulta de los obligatorios a entregar.

El curso se aprueba mediante la entrega de obligatorios de ejercicios y la realización de un trabajo final. Este trabajo consiste en preparar y presentar un tema en base a publicaciones del área, o en el análisis de un conjunto de datos usando las herramientas vistas en clase. Se estima una dedicación de 40hs entre la realización y la defensa del trabajo.



Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

Forma de evaluación: entrega de una serie de ejercicios obligatorios (en papel y en máquina), y realización de un proyecto final con defensa oral.

Temario:

- * Tema 1: Introducción, modelo de un sistema de reconocimiento de patrones
- * Tema 2: Teoría de la decisión Bayesiana, estimación paramétrica
- * Tema 3: Técnicas de clasificación no paramétricas
- * Tema 4: Selección y extracción de características
- * Tema 5: Aprendizaje no supervisado y agrupamiento
- * Tema 6: Funciones discriminantes lineales, Support Vector Machines
- * Tema 7: Redes neuronales multicapas
- * Tema 8: Combinación de clasificadores

Bibliografía:

- * Pattern Classification and Scene Analysis Duda and Hart.
- * Pattern Recognition: A Statistical Approach P. Devijver and J. Kittler
- * Combining Pattern Classifiers: Methods and Algorithms L. I. Kuncheva
- * Learning with kernels B. Scholkopf, A.J. Smola



Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

Por resolución del Consejo de Facultad de Ingeniería de la Universidad de la República de fecha 26 de julio de 2012 (exp.060180-002665-11) se rectifica la asignación de créditos y horas del curso de posgrado "Introducción al reconocimiento de patrones", estableciendo que es de 70 horas presenciales y 10 créditos para la edición 2009 y posteriores del curso de referencia